1. Aumentar la producción y reducir los costos.
2. Analizar el problema ,estudiar las posibles soluciones, aplicar la solución más conveniente .
3. Es un conjunto de instrucciones que están relacionadas entre ellas.
4. Es el conjunto de componentes que se encarga de la administración y el tratamiento de la información para organizarla y ser usada más adelante para alguna necesidad.
5. Customer relationship management systems

Knowledge management system

Accounting and financial management system

Collaboration support system

Business intelligence system

Human resource management system

Manufacturing management system

Supply chain management system

List the six fundamental technologies an analyst needs to understand. ------ Computers / peripheral devices (hardware)‏

Files and database systems

Input and output components and alternatives

Computer networks and protocols

Programming languages, operating systems, and utilities

Communication and collaboration technology

1. Computers / peripheral devices (hardware)‏,Files and database systems ,Input and output components and alternatives,Computer networks and protocols,Programming languages,operating systems and utilities Communication and collaboration technology.
2. Project planning,Cost/benefit,Interviewing,Requirements modeling,Architectural design.
3. Software packages , integrated development environments (IDEs) ,Computer-aided visual modeling tools and Automated testing tools
4. Debe entender las estrategias, lo valores, la misión, la visión y sus tradiciones.
5. La forma en que aprenden , como entenderlas y como ser entendido , como piensan y como trabajan.
6. Programmer analyst

Business systems analyst

System liaison

End-user analyst

Business consultant

Systems consultant

Systems support analyst

Systems designer

Software engineer

System architect

Web architect

Webmaster

Web developer

1. En Proyectos especiales en los que todos deban dar sup unto de vista como la reingenieria de del proceso de negocio.

Critical Thinking

5) Porque un analista debe conocer bien a su equipo asi sabe desde como dar las noticas hasta como introducir nuevas herramientas o planes de desarrollo para aumentar el rendimiento.

Capitulo 2:

1. Plan , análisis, diseño ,implementación y soporte.

4)

Plan: Es donde se define las propiedades del proyecto.

Análisis: Es donde se buscan las necesidades del proyecto.

Diseño: Es donde se define la estructura del proyecto.

Implementacion: Es donde se construye , se revisa y lanza el proyecto.

Soporte: Es donde se le da mantenimiento al proyecto.

6) la diferencia es que un modelo es una representación de una idea y la herramienta es lo que usamos para definir o crear esa idea.

8) structured approach

9) object-oriented

15) el modelo de datos , Diagrama de entidad relación( ERD)

22)Es lo que usamos para representar los diagramas de nuestras ideas o diseños se usan por que es mucho más fácil de usar y permitiendo la reducción de tiempo en la creación de diagramas.